



ndlich ist es soweit! Das größte Update seit Jahren wird die nächsten Tage online gehen. Das lang erwartete Mirhaven ist endlich da! Lasst Euch von seinem neuen Stadtbild und einer Vielzahl neuer Innenmaps verzaubern. An dieser Stelle vielen Dank an Turloff für die Erstellung der Stadt. Auch andere Lokationen warten mit einigen, kleinen Neuerungen auf. Zusätzlich wurden einige Bugfixes vorgenommen, sowie etliche Änderungen an diversen Systemen.

"Ganz Mirhaven ist aus dem Häuschen. Trotz der Beben konnten die Bauarbeiten endlich abgeschlossen werden, und die ganze Stadt erstrahlt in neuem Glanz. Der Umsatz der Händler auf dem neuen Marktplatz soll sich gemäß Auszug des Handelskontors verdoppelt haben. Die "Halle der Sieben", der neue Tempel Mirhavens, gereicht einer Vielzahl gehuldigter Götter zu Ehren. Die renovierte Akademie sowie das Schauspielhaus sollen ebenso viele Reisende und Bürger in ihren Bann gezogen haben. Und wenn die Beine nach getanem Tagwerk oder Stadtrundgang schwer werden, so laden die örtlichen Tavernen wie "Der Silberne Drache" oder das Badehaus zum gemütlichen Ausklang ein.

In Valvec wird über die Eröffnung des "Schicksalswächters" gesprochen. Über der Spielhalle, welche Beshaba geweiht wurde, befinden sich die privaten Räume des Konzilleiters. Etliches an Tieren wurde in die Spielhalle geschleift um für Wetten auf die Tierkämpfe zur Verfügung zu stehen. Die Bauarbeiten an Lazarett, Leichenhalle und Krematorium im Haus des Geistes sollen erhebliche Fortschritte machen und der Rohbau bereits betretbar sein.

Dank dem neuen Fährkahn "Nebelgeist" und so manchem Matrosen beginnt sich vom "Schicksalswächter" aus ein Würfelspiel über ganz Amdir zu verbreiten und soll auch schon in mancher Taverne auf der Hauptinsel mit Eifer gespielt werden. Daß bei gutem Gewinn auch der Goldbeutel lockerer sitzt, hat einige Spielleute inspiriert sich in so mancher Taverne einzunisten, um die Zuhörer auf Zuruf mit passender Musik zu unterhalten.

Im Unterreich hat nun endlich einer der Dunkelzwerge sein Geheimnis weitergereicht, wie man Düsterstahl weiterverarbeitet.

Doch neben all der Pracht wird so manch Einer feststellen, daß auch ernste Entwicklungen im

Update 01/2012

Geschrieben von: Amdir Community

Dienstag, den 24. Januar 2012 um 11:00 Uhr -

Gänge sind. So groß die Macht der Drachen auf Amdir auch sein mag - auch ihre Macht ist endlich. So werden Drachengebürtige feststellen, daß es nicht mehr ganz so einfach ist dem Ruf des Blutes nachzugehen. Ebenso werden Handwerker, die sich bislang allzu sehr auf die Einfalt der Monster verließen, feststellen müssen, daß der Klang von Werkzeug auf Erz doch Aufmerksamkeit auf sich zieht. Und auch die Yuanti haben dazugelernt..."

Das und noch viel mehr wird Euch auf Amdir erwarten. Eine komplette Liste des Updateinhalts und dazugehörige Erläuterungen könnt ihr im Allgemeinen Forum nachlesen. Es ist das aufspielen eines neuen HAK- und PWC-Setups notwendig.

Viel Spaß auf dem Server

Eurer Amdir- "Zeiten des Umbruchs"-Team