

Regelerweiterungen

Geschrieben von: SuEllen

Sonntag, den 23. September 2007 um 14:48 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 21. Oktober 2007 um 22:04 Uhr

Um einige Missverständnisse zu verhindern, wurden ein paar Regeln wieder erweitert oder leicht abgeändert. Hier ein Auszug der Änderungen, die innerhalb der letzten 2 Monate eingetragen wurden:

11. Duellieren

(...)Wenn Ihr Euch duelliert, sprecht bitte ((OOC)) ab, ob Ihr Euch gegenseitig wiederbelebt, neu einsteigt (EP & Goldverlust in Kauf nehmt) oder Euch nur dem Tode nahe bringt. Genauso klärt bitte vorab, ob vor dem Kampf Tränke und Schutz-Zauber (sogenanntes Buffen) erlaubt sind oder nicht. Während des Kampfes ist es nicht erlaubt Heiltränke oder Heilertaschen zu verwenden.

12. PK und Diebstahl

(...)Das willkürliche Aufstellen von Fallen ist absolut tabu und wird als PK-Versuch angesehen. Im RP oder gegen Monster sind Fallen erlaubt, jedoch nicht gegen unwissende Spieler. Wer dabei erwischt wird, muss mit Konsequenzen rechnen!

15. Charakternamen

Für unsere Welt wünschen wir uns von den Spielern "fantasytaugliche" Namen. Die von NWN2 vorgeschlagenen können gern genutzt werden. Beachtet vorher, dass wir Eure Chars im Nachhinein nicht mehr umbenennen können. (...)Nicht erlaubt sind (...) Namen, die Euch eine höhere Stellung in der Gesellschaft geben z.B. "König", "Lord", "Graf", etc. Weitere Namenssperrungen behält sich die Spielleitung vor.

16. Sondercharaktere

Regelerweiterungen

Geschrieben von: SuEllen

Sonntag, den 23. September 2007 um 14:48 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 21. Oktober 2007 um 22:04 Uhr

Alle Klassen und Prestigeklassen können nach Belieben gewählt und kombiniert werden. Folgende (NWN-Standard-) Rassen können ebenfalls ohne Bedenken genutzt werden: Mensch, Halbelf, Elf (Sonnenelf, Mondelf, Waldelf), Zwerg (Goldzwerg, Schildzwerg), (Felsen-)Gnom, Halbling (Standhafter, Leichtfuß) und Halb-Ork. Alle anderen Rassen fallen unter Sondercharaktere.

[Für Sondercharaktere gelten besondere Regeln und sie müssen vorher angemeldet werden.](#)

17. **Noch Fragen?**

(...)SLs, die als Spieler eingeloggt sind, möchten in Ruhe spielen. Bitte habt Verständnis dafür und löchert sie nicht mit Fragen, sondern stellt diese dann ins Forum bzw. wartet, bis ein SL online ist.